

Fällt es dir auch nach 3 bis 4 Jahren Deutschunterricht immer noch schwer, das Erlernte in die Praxis umzusetzen, dann ist dies die Lösung...

Willkommen in Graphoville

Eine Geschichte mit 50 Modulen, die wie ein Puzzle

tin interaktives Programm

aufgebaut sind...

Der Inhalt:

- ∨ 50 typische Figuren
- √ sensationelle Ereignisse
- V ungeklärte Diebstähle
- √ Filmaufnahmen
- V eine Fernsehshow
- V Gespenster
- v ein Schloss
- V ein Monster
- V Berühmtheiten
- V sonderbare Menschen
- V ein Polizist
- √ ein junger Reporter

Stil:

- -Spannung
- -Humor
- -Geheimnisse
- -Überraschungen

50 Sequenzen, die miteinander verbunden sind, und doch einzeln genutzt werden können...

- 50 Figuren
- Dialoge
- Illustrationen
 - Musik

Die Partner

Action Langues Verviers,
Asbl (BE)
Euro Cordiale, Asbl (LU)
HELMO, Département
Pédagogique Liège (BE)
BEST Institut für berufsbezogene
Weiterbildung und Personaltraining
GmbH (AT)

Medienbüro (DE) Nordstadtlycée (LU) Université de Roussé, Filiale Silistra (BG) Euregiomag (BE)

Dorothea Beckmann



www.euro-cordiale.lu/graphoville-DE